

Danilo Blum

UX | UI Designer

Rio de Janeiro, Brasil
21 98792 8474

hello@daniloblum.com
linkedin.com
daniloblum.com

Com experiência profissional na área, projeto soluções criativas para diferentes segmentos, equilibrando as necessidades dos usuários com os objetivos do negócio. Sou uma pessoa colaborativa que adora trocar conhecimento e ajudar a aprimorar produtos e processos. Além disso, possuo conhecimentos e experiência com HTML, CSS e JS ampliando minha capacidade de projetar e atuar junto a equipe de desenvolvimento.

Experiência

UX/UI Designer

Fiocruz – Campus Virtual | 2021 - 2024
Educação à Distância

- Organização do Design System resultando em um melhor alinhamento da equipe de produção do curso.
- Melhorias na navegação e interações com os recursos visuais, facilitando o acesso dos alunos ao conteúdo educacional.
- Construção de interfaces utilizando HTML, CSS e JS, tornando-as acessíveis, responsivas e adaptadas às necessidades dos alunos.

UX/UI Designer

Benie | 2020 - 2021
Startup de Saúde

- Redesign das interfaces e interações para aplicações web e mobile junto aos desenvolvedores e gerentes de produto atendendo aos requisitos de negócios.
- Especificação dos elementos de interface através de um Style Guide, facilitando a comunicação e a implementação com os desenvolvedores.
- Design de funcionalidades com base nas necessidades do negócio e no comportamento dos usuários ao usar o aplicativo, melhorando a Experiência do Usuário e aumentando as vendas.

UI e Interaction Designer

Beep Saúde | 2018 - 2020
Startup de Saúde

- Criação e implementação de landing pages para projetos internos e de marketing, fortalecendo a presença da marca e trazendo novos clientes.
- Automatização de campanhas utilizando Mailchimp, Facebook Ads, Google Analytics e Zapier.
- Introdução de métricas na equipe para medição de performance e carga de trabalho.

UX/UI Designer

Freelancer | 2015 - 2024

- Design de interfaces desktop e mobile para diferentes startups e empresas. Elaboração de conceitos, wireframes, fluxos de navegação, protótipos de alta fidelidade e implementação front-end.

Fundador, Visual e Game Designer

Duckbill | 2012 - 2015
Startup com foco em Newsgame

- Documentação do game design com regras e especificações de personagens, jogabilidade e todas as informações necessárias para orientar a equipe de desenvolvimento.
- Elaboração de identidade visual e assets para os jogos.
- Prototipação de versões de teste e demonstração dos jogos em baixa e alta fidelidade.

Designer de Produto

Clan Design | 2007 - 2013
Escritório de Design

- Modelagem 3D de maquetes e móveis para diferentes projetos.
- Preparação de apresentações interativas para exposições, proporcionando uma experiência imersiva a potenciais patrocinadores.

Habilidades

USER EXPERIENCE

Design System, Design Thinking, Wireframe, User Flows, Layout, Design Responsivo, Prototipagem (alta e baixa fidelidade), Especificação, Teste de Usabilidade, User Research.

DESENVOLVIMENTO

HTML, CSS, JavaScript
Bootstrap.

FERRAMENTAS

Adobe Creative Cloud (Illustrator, Photoshop, XD, InDesign) Figma, Axure, VSCode, GitHub, Trello.

Formação

Formação Profissional em
Ciência de Dados
Comunidade DS I 2024-2025

Especialização em Ergodesign:
Usabilidade e Arquitetura de
Informação
PUC-Rio I 2015-2016

Desenvolvimento de Games
Azimut I 2009-2011

Graduação em Desenho Industrial
UniverCidade I 2001-2007

Áreas de Interesse

Design de Interface
Interação Humano-Computador
Experiência do Usuário
Desenvolvimento Front-end

Inteligência Artificial
Inovação
Internet das Coisas (IoT)

Idiomas

Inglês	Intermediário
Espanhol	Intermediário
Hebraico	Intermediário